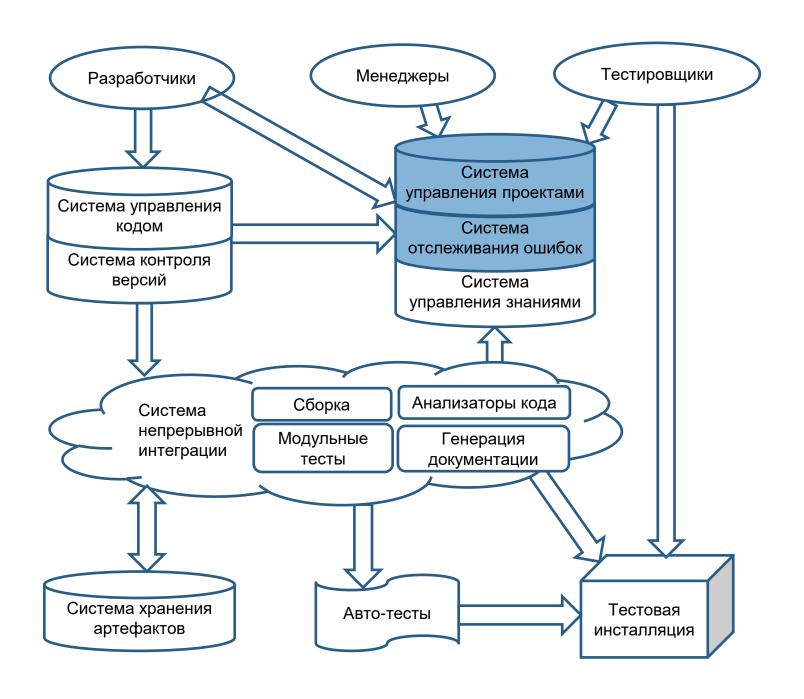
Управление производственным процессом разработки программного обеспечения

Системы отслеживания ошибок

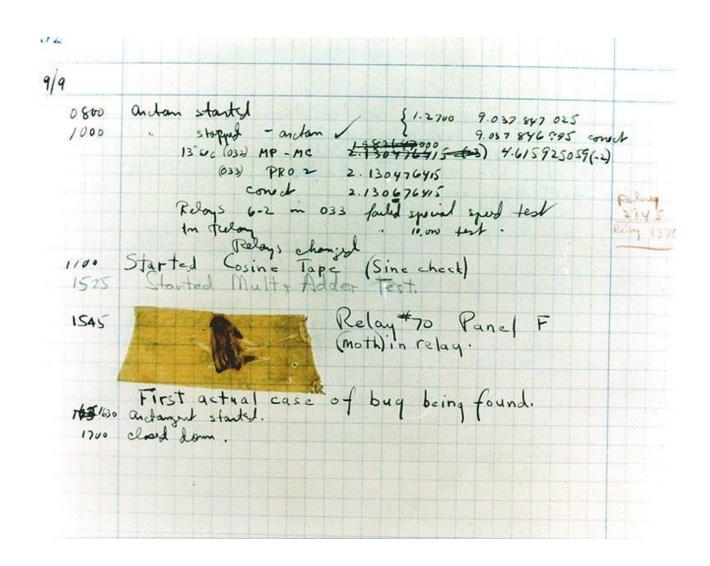


Первый найденный баг (легенда)

9 сентября 1947 г. техники Гарвардского университета работавшие над машиной Марк II обнаружили застрявшего в реле мотылька. Насекомое было аккуратно извлечено и вклеено в рабочий журнал с пометкой "First actual case of being found". Считается, что этот инцидент положил начало термину debugging (отладка).

В наши дни 9 сентября отмечается неофициальный профессиональный праздник "день тестировщика".

Первый найденный баг (легенда)



Что такое баг

Это не баг а фича!

Баг это отклонение наблюдаемого результата (actual result) от ожидаемого результата (expected result)

Баг требует одновременного выполнения трех условий:

- Известен ожидаемый результат
- Известен фактический результат
- Известно, что второе не соответствует первому.

Зачем нужно отслеживать баги

Не записано – не наблюдалось

Контроль (в каком состоянии проект)

- Управление (что и в каком порядке нужно делать)
- Оптимизация (сокращение издержек)
- Обеспечение качества (Quality Assurance)
- Не записанные баги теряются, забываются, заметаются под ковер.
- Возможность передавать задачи между участниками проекта с сохранением истории.
- Возможность собирать метрики о состоянии проекта.
- Возможность проверить что вы нашли действительно новый, а не уже известный, баг.
- Регрессионное тестирование.

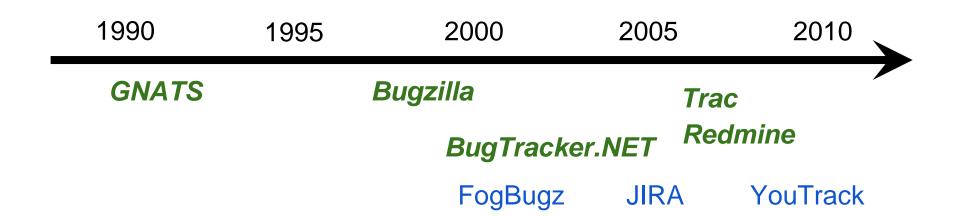
Свойства багов: Описание

Для того чтобы исправить баг, нужно его воспроизвести. Хорошее описание содержит три вещи:

- Что нужно сделать чтобы воспроизвести баг.
- Какое поведение наблюдается.
- Какое поведение ожидается.

Очень часто существует способ использовать функционал системы в обход бага. Этот способ называется workaround.

Основные багтрекеры

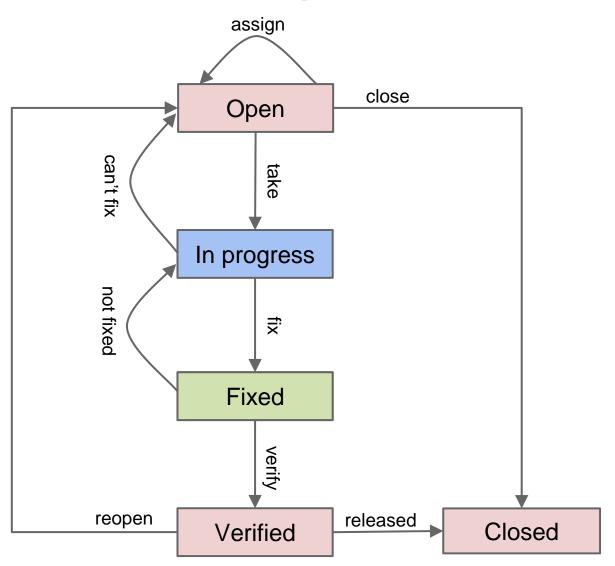


Шрифтом выделены Open Source VCS

Как обращаться с багами

- Заводите баг сразу же как только вы его обнаружили.
- Старайтесь давать багам ясные и понятные названия.
- Не ленитесь описывать шаги, необходимые для воспроизведения бага.
- Если вы знаете workaroud, обязательно приведите его в описании.
- Следуйте гайдлайнам принятым у вас в команде.
- Если гайдлайнов нет, смотрите как делают другие.
- Если есть возможность, сделайте скриншот или приложите тест.

Жизненный цикл бага



Ответственный:

Developer

QA

Manager

Новый баг vs reopen

Переоткрывайте баг только если вы уверены что ошибка не исправлена или исправлена не до конца. И только, если исправление не ушло в релиз.

Если после исправления появились новые ошибки, вызванные данным исправлением бага, то лучше создавайте новый баг.

Свойства багов: Severity

Blocker (fatal, showstopper)

Ошибка делает невозможным использование продукта. Цикл тестирования не может быть продолжен.

Critical

Ключевая функция системы не работает или работает неправильно.

Major

Одна из обычных функций не работает или работает неправильно.

Normal

При определенных условиях часть функциональности не работает или работает неправильно.

Minor

В поведении одной из функций системы отмечены недостатки.

Trivial

Опечатки, мелкие ошибки, недостатки look & feel.

Свойства багов: Priority

Для полноценного управления проектом требуется определять еще и приоритет бага. Для этого обычно используется числовая шкала от 1-5 или от 1-10.

В отличие от Severity поле Priority выставляет не тестировщик, а менеджер.

В разных командах принят разный порядок работы с багами: severity first или priority first.

Свойства багов: Assignee

- У бага "в работе" всегда есть ответственный. Именно от него ожидают следующего действия по этому багу.
- Для новых багов ответственный выбирается автоматически. Обычно это владелец компонента на который заведен баг.
- Кроме ответственного за багом может наблюдать произвольное число людей (watchers).

Свойства багов: Status

New

Баг создан внешним пользователем и еще не подтвержден.

Open

Баг был создан/подтвержден но еще не поступил в работу.

Assigned

Разработчик начал работу над исправлением бага.

Reopened

Баг возвращен разработчику на доработку.

Resolved

Баг разрешен (с исправлением или без).

Verified

Исправление бага подтверждено QA.

Closed

Баг закрыт. Переоткрытие бага невозможно.

Свойства багов: Resolution

Fixed

Баг был исправлен.

Duplicate

Баг отмечен как дубликат уже существующего.

Wontfix (By design)

Баг существует но никогда не будет исправлен.

Invalid

Описанная проблема – не баг.

Works for me (Cannot reproduce)

Баг не может быть воспроизведен по приведенному описанию.

Система управления проектами

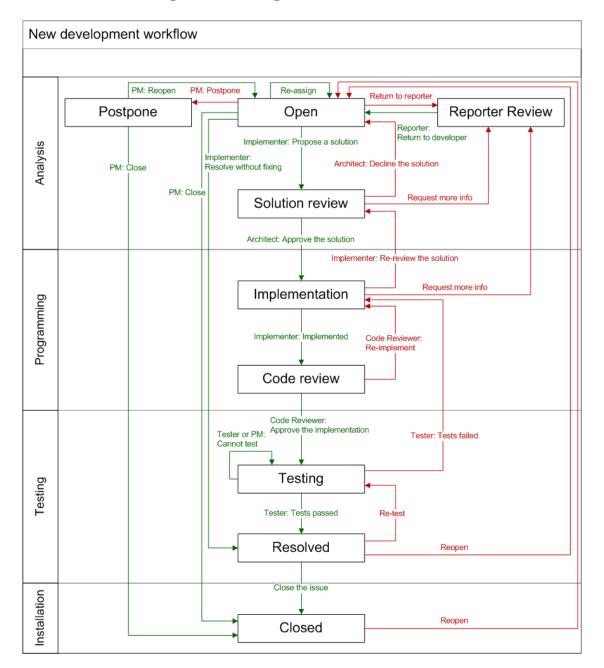
Для того чтобы превратить багтрекер в систему управления проектами достаточно создать новый тип бага "Feature" или "Story", а так же задать новый workflow.

Однако для полноценно работы обычно требуются инструменты для планирования, иерархия задач, разнообразные отчеты. Этот функционал часто предоставляется сторонними плагинами.

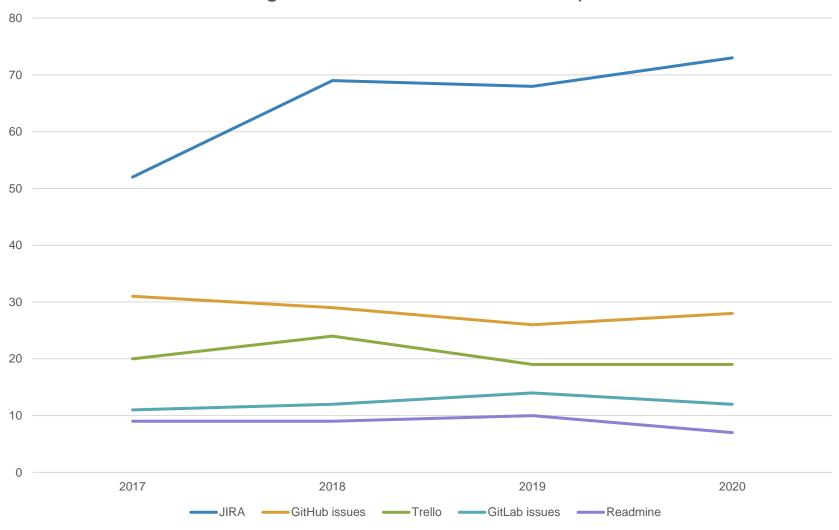
SMART критерий

- Specific (определенная)
- Measurable (измеримая)
- Achievable (достижимая)
- Relevant (актуальная)
- Time-related (ограниченная во времени)

Сложный workflow



Usage in % of interviewed developers



Источник: https://www.jetbrains.com/lp/devecosystem-2020/

Redmine: свойства тикета

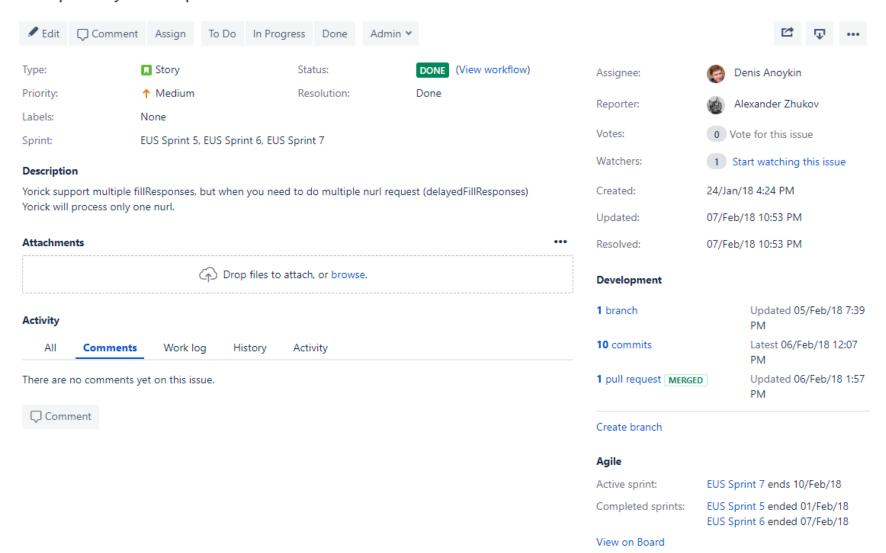
Edit Change properties Project * DEMO Private Tracker * Задача Subject * Анализ требований Description 🖉 Status * Выполняется Parent task Priority * Normal Start date 2015-02-19 Assignee Аналитик проекта Due date 2015-02-28 Target version 0.1 Estimated time Hours Log time Activity --- Please select --- ▼ Spent time Hours Comment Notes B I U S C H1 H2 H3 \Xi \Xi 🗷 pre 🍙 🖀 🔞 Private notes Files Выбрать файлы Файл не выбран (Maximum size: 5 MB)

/ Edit (Log time | Watch (Copy Delete

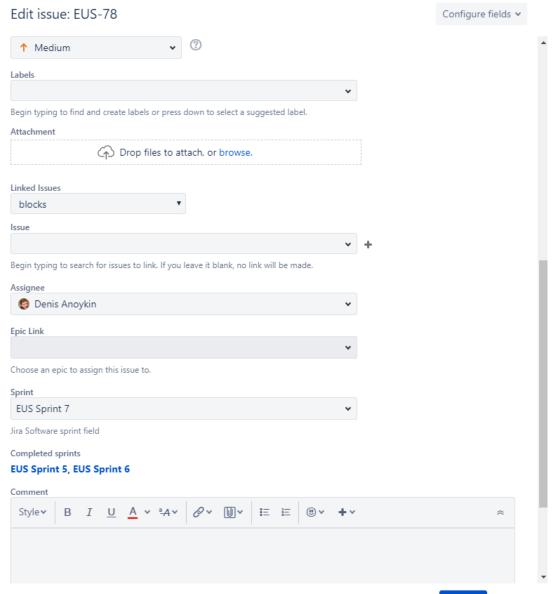
JIRA: Свойства тикета

EUS-78

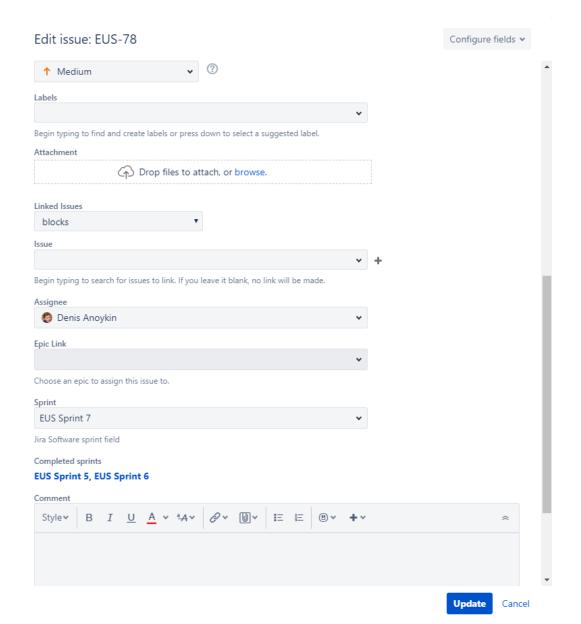
Multiple Delayed FillResponses



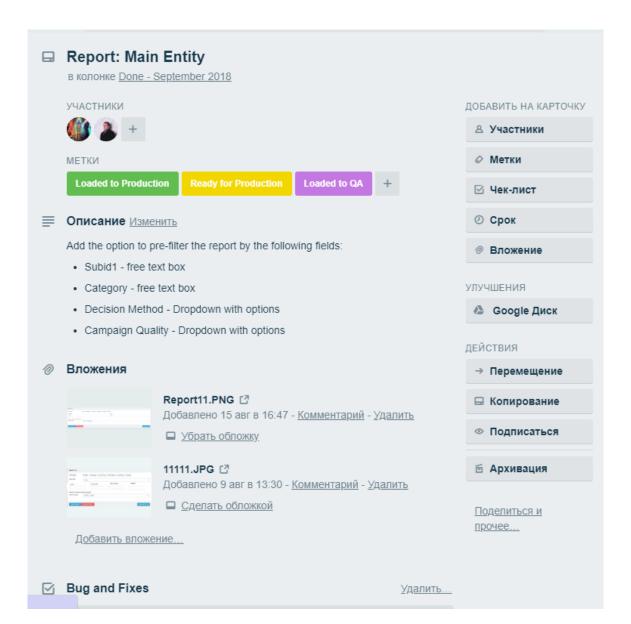
JIRA: Свойства тикета



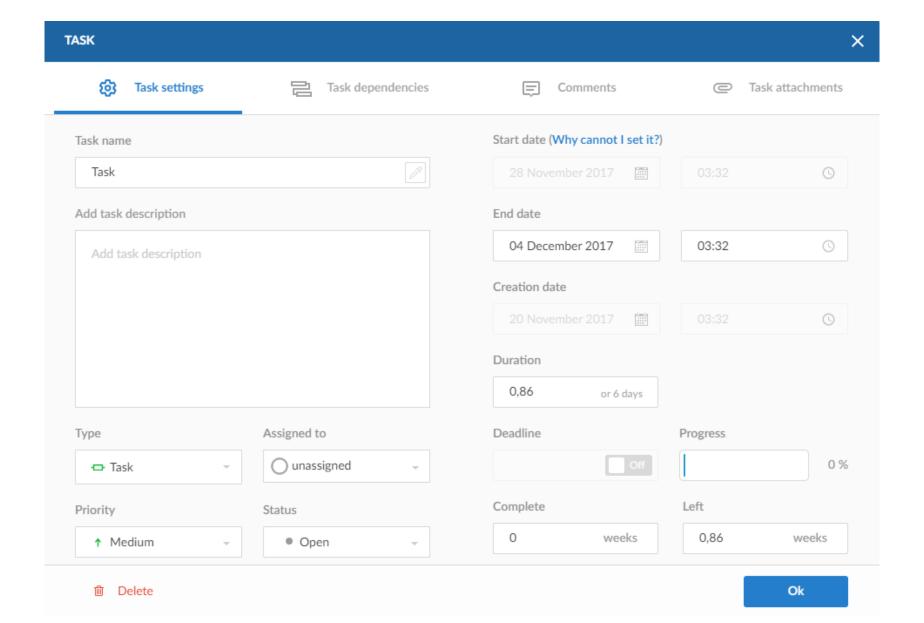
JIRA: Свойства тикета



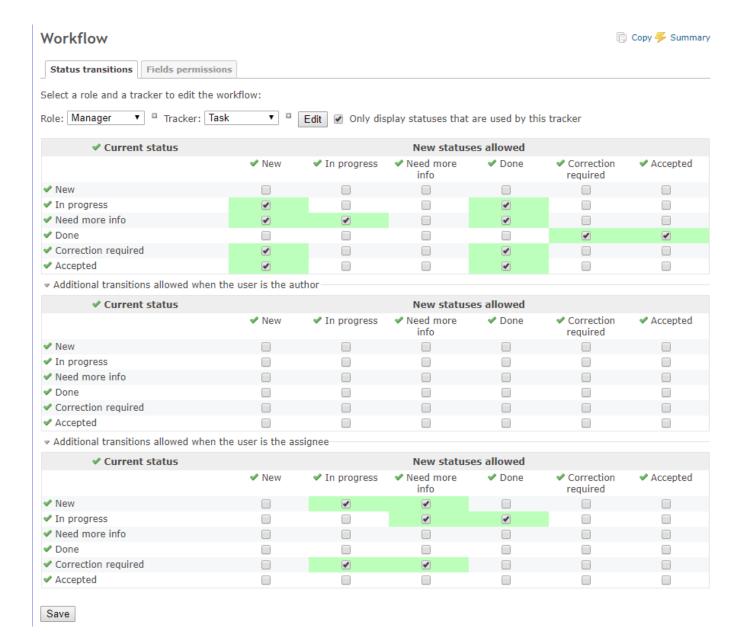
Trello: Свойства тикета



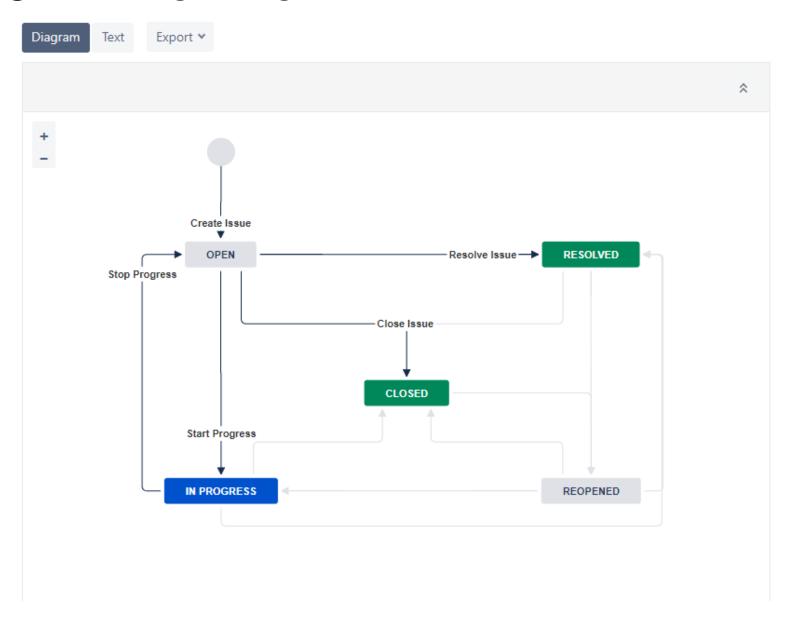
GANTTPRO: Свойства тикета



Redmine workflow



JIRA workflow



JIRA Workflow

Workflows / jira View Properties Transition: Start Progress OPEN **IN PROGRESS** Start Progress REOPENED Screen: None - it will happen instantly Conditions 1 Validators 0 Post Functions 7 Triggers 0 Add condition Only users with Assignable User permission can execute this transition.

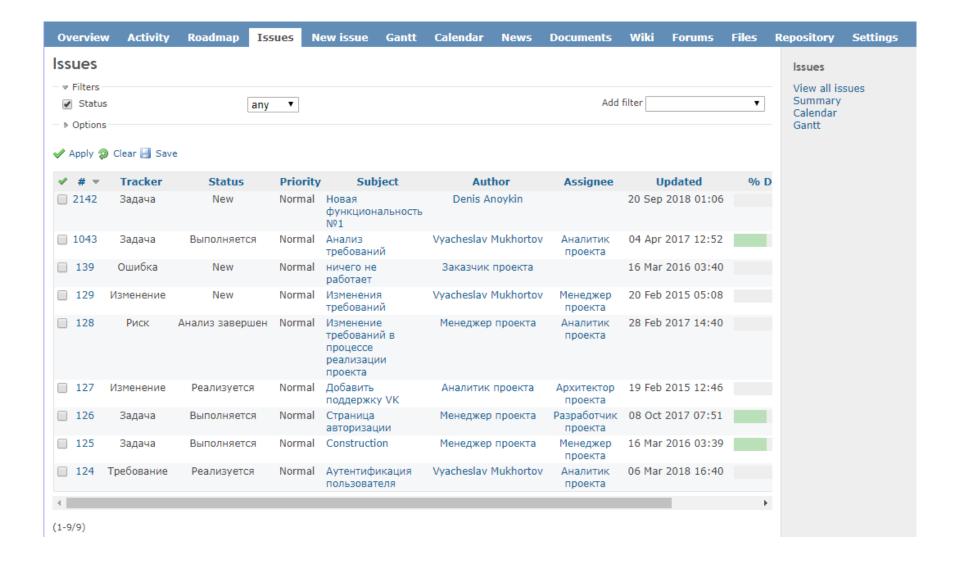
JIRA Workflow

Administration Q. Search Jira admin

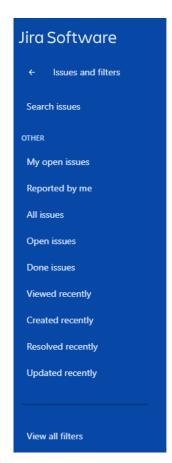
Add Condition To Transition

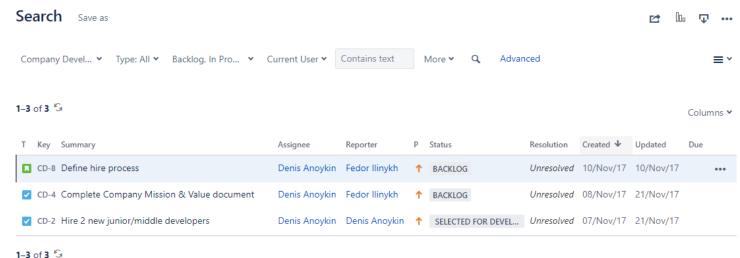
	Name	Description
	Always False Condition	This condition always fails.
0	Block transition until approval	Condition to block issue transition if there is a pending approval.
0	Compare Number Custom Field	Condition to allow transition if a comparison of specified Number Custom Field to a specified value is true.
0	Hide From User Condition	Condition to hide a transition from the user. The transition can only be triggered from a workflow function or from REST.
	Only Assignee Condition	Condition to allow only the assignee to execute a transition.
0	Only Bamboo Notifications Workflow Condition	Only makes this transition available to the Bamboo build notifications.
	Only Reporter Condition	Condition to allow only the reporter to execute a transition.
	Permission Condition	Condition to allow only users with a certain permission to execute a transition.
	Previous Status Condition	Condition to check if the issue has transitioned through a specified status or not
0	Separation of Duties condition	Condition preventing a user to perform the transition, if the user has already performed a transition on the issue.
0	Sub-Task Blocking Condition	Condition to block parent issue transition depending on sub-task status.
	User Is In Any Group	Condition to allow only users in a given group to execute a transition.

Redmine: список задач

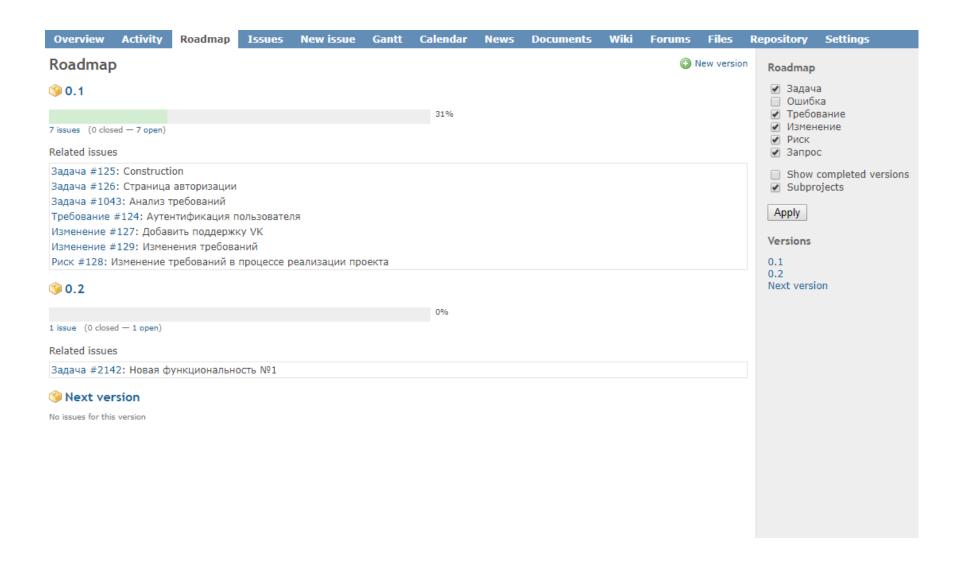


JIRA: список задач





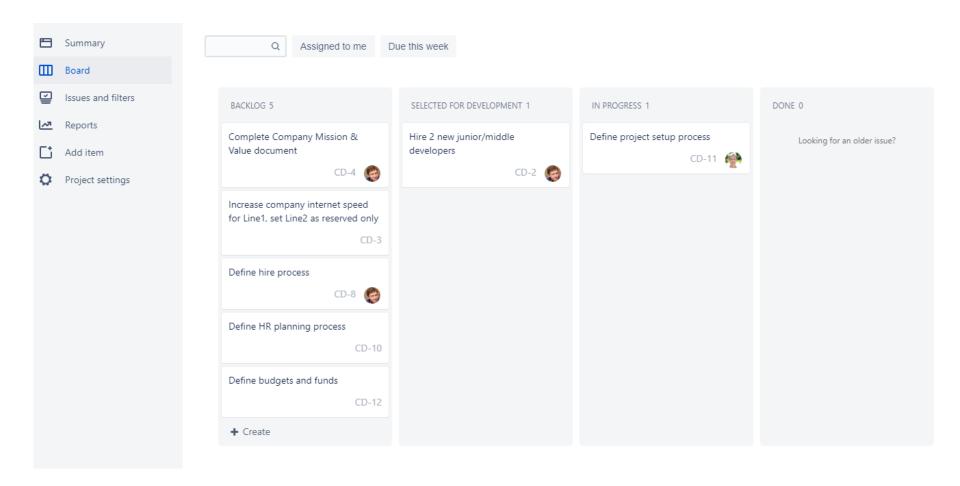
Redmine: список версий/спринтов



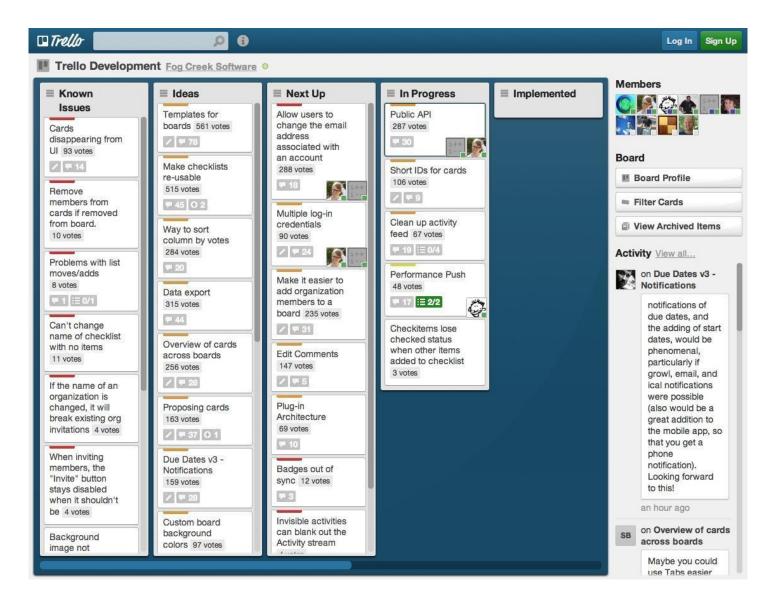
JIRA: Scrum backlog

Backlog Ouick filters ♥ Assignee * EUS Sprint 7 13 issues Plan sprint v VERSIONS 05/Feb/18 12:25 AM • 10/Feb/18 11:59 AM **EPICS** URLHarvestingAjent - needs to update landing URL (referrer, etc) in imp Phase 1 Merge Optout functionality from RMP to RMX along with updated RMX cookie handling Phase 1 CridFilterAjent Phase 1 Create UserThrottleAjent Phase 1 ■ Create SecurityAjent Create MangoLoggingAjent Phase Create OpenRtbPropertyOverrrideAjent EUS-44 Phase 1 RMP forward compatibility for REQID in Aerospike EUS-80 ↑ Phase 2 Multiple Delayed FillResponses EUS-78 Pub Default support VPAID EUS-101 1 Aerospike client needs retry loop Phase 1 EUS-102 1 entity stat counters Backlog 25 issues Create sprint custom xml handler Develop Smoke Test plan EUS-82 1

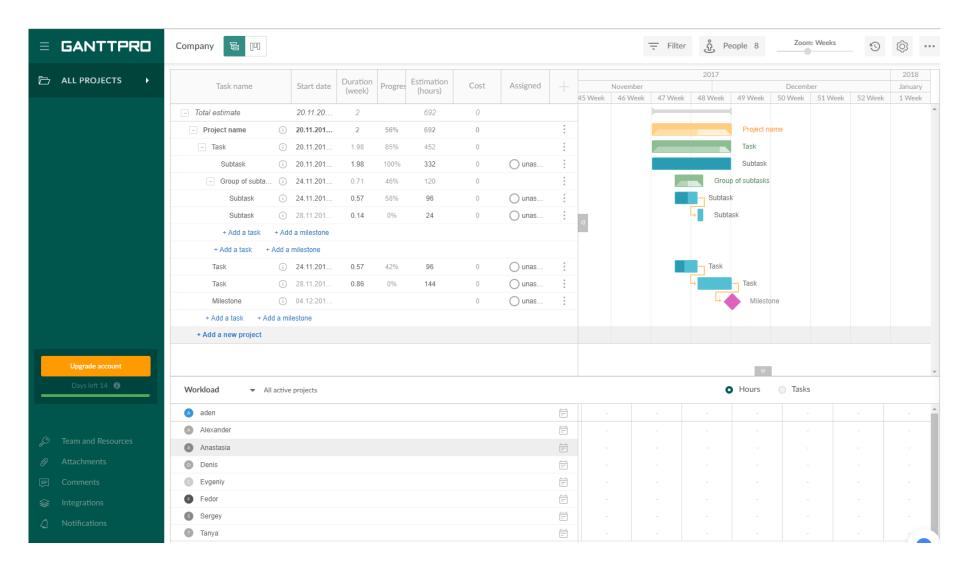
JIRA: Kanban доска



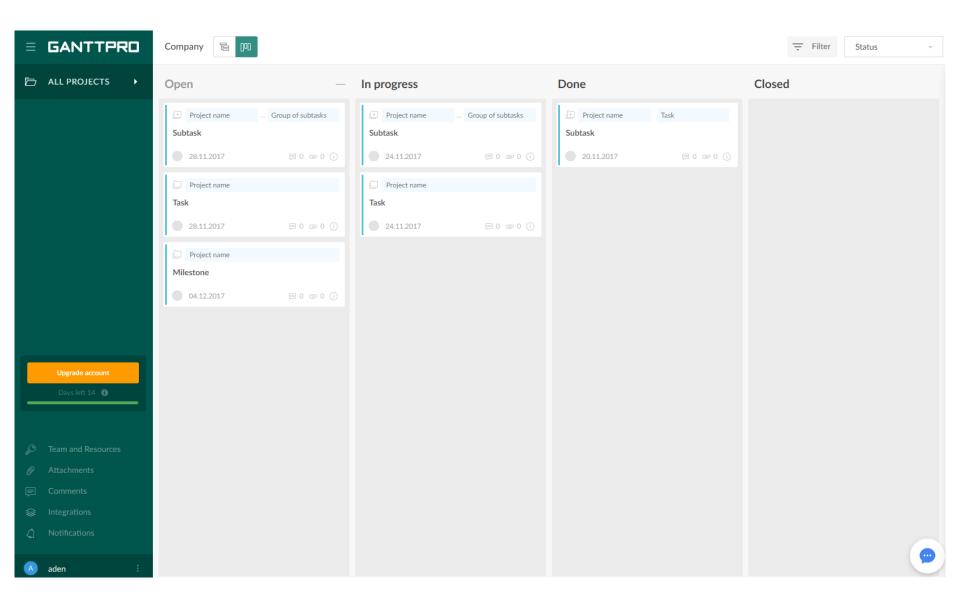
Trello: Kanban доска



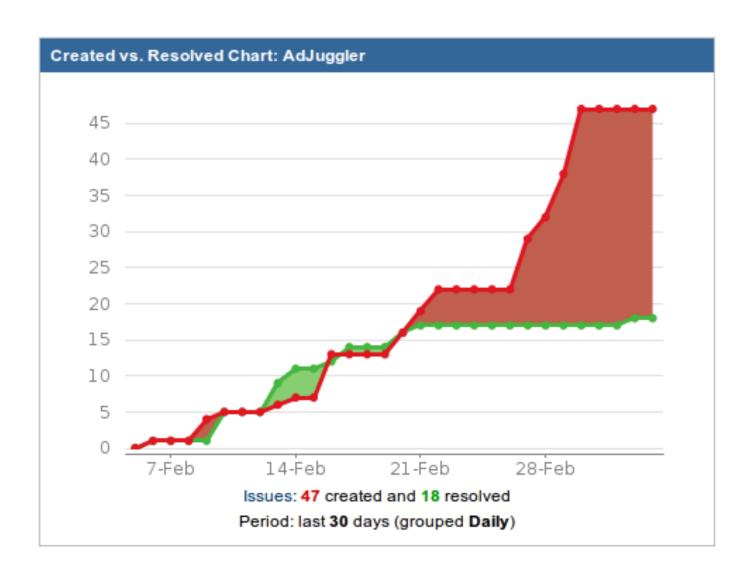
GANTTPRO: Gantt view



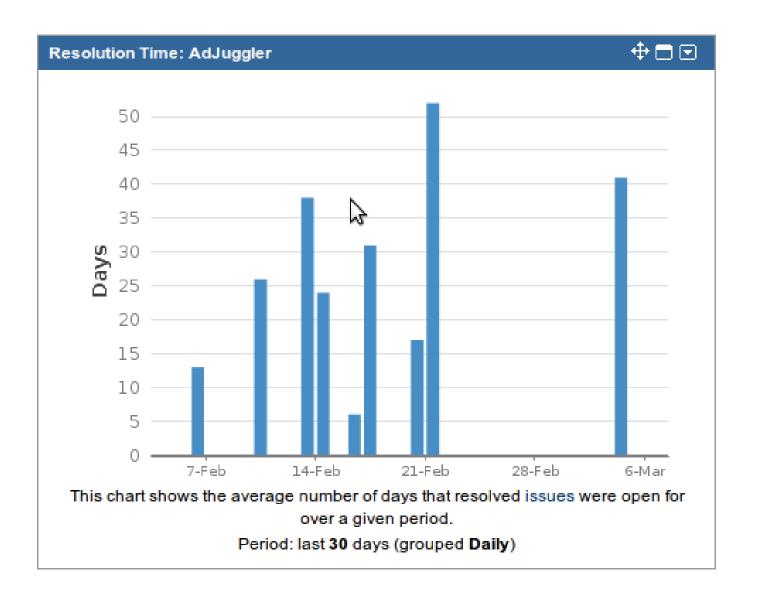
GANTTPRO: Board view



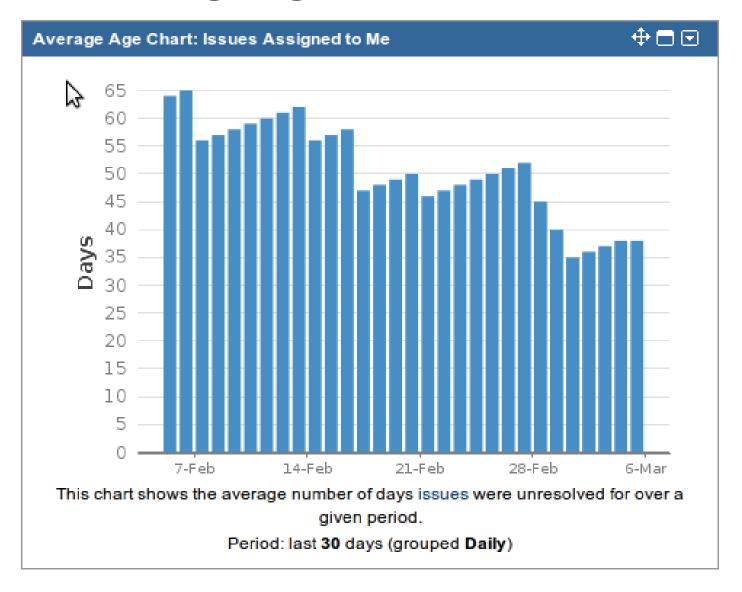
Метрики: created/resolved



Метрики: avg. resolution time



Метрики: avg. age



Метрики: еще несколько

- Количество reopen'oв: N (Reopen) / N (Verified)
- Количество пропущенных ошибок (escaped defects)
- Эффективность исправления ошибок N (Resolved) / N (All)
- Процент обнаруженных ошибок N(найденных ошибок в момент релиза) / N(найденных ошибок с учетом пропущенных)

Абсолютные значения метрик практически бесполезны. Информативно только изменение метрик внутри одной команды.

Метрики не должны применяться для автоматической оценки эффективности сотрудников.

Нумерация версий

Обычно применяется следующая схема:

major.minor.build

major – крупное изменение, часто вызывающее несовместимость с предыдущими версиями.

minor — небольшое изменние, часто связанное с исправлением ошибок.

build – номер каждой конкретной сборки проекта. Часто используется номер ревизии из VCS.

Учет времени

Багтрекеры можно использовать для учета потраченного времени. Это полезно для оценки трудозатрат, формирования различных отчетов, сбора метрик. Но для того чтобы учет времени работал, нужно чтобы все задачи проходили через багтрекер.

Обычно для учета времени используют целых два поля:

- Estimation time (оценка трудозатрат перед началом работ)
- Actual time (реально потраченное время)

Проблема: непонятно какое время учитывать